

Lekcja 7. (p)

Temat: C z plusem, czyli podstawy programowania.

Cele lekcji:

Zapoznanie z podstawowymi pojęciami dotyczącymi procesu układania programu, podstawową strukturą programu w języku C++ i instrukcjami sterującymi.

Uczeń:

- układa prosty program w języku C++
- deklaruje zmienne w programie w C++
- umie opisać działanie instrukcji warunkowych i pętli w odniesieniu do algorytmu
- wskazuje różnice pomiędzy instrukcjami pętli a warunkowymi
- zna operatory i typy zmiennych używane w C++
- testuje program ułożony na podstawie podręcznika

Przebieg lekcji:

1. Analiza problemu do rozwiązania.

Np. „Sprawdź, czy wprowadzona liczba jest ujemna, równa zero, czy dodatnia.

2. Stworzenie algorytmu w JavaBlock, deklaracja zmiennej.

3. Utworzenie programu w C++ realizujące w/w zadanie:

- a) deklaracja zmiennej (typy zmiennych);
- b) instrukcje warunkowe if, else, if else;
- c) stosowanie operatorów
- d) testowanie program

Praca domowa – ulóż schemat blokowy oraz program w C++ realizujący zadanie:

- wprowadzaj z klawiatury zmienną tak długo, aż wprowadzisz wybraną przez siebie liczbę z ograniczonego zakresu 0 – 9
- wykorzystaj pętlę **while**
- wykonaj schemat blokowy i program w C++
- gotowe zadania prześlij na adres prowadzącego jako załączniki, w temacie wpisz swoje imię, nazwisko i klasę.